

제3회 데이터 걸스데이(Data Girl's Day) 참가모집 공고

행정안전부와 한국정보화진흥원에서는 글로벌 비영리단체인 '걸스인텍-서울1'과 협업하여 여성개발자 및 (예비)창업자를 대상으로 데이터를 활용한 사회문제(현안) 해결 아이디어를 발굴·공유하는 "제3회 데이터 걸스데이(Data Girl's Day)"를 개최하오니 많은 관심과 참여를 바랍니다.

1. 개요

- (개최일정) '20. 10. 16.(금) ~ 24.(토), 9일간(교육1, 팀별활동 7일, 해커톤 1일)
※ 코로나-19 상황 등에 따라 행사 추진방식 등 변경 및 취소 가능
- (주최·주관) 오픈데이터포럼·행정안전부·걸스인텍-서울·한국정보화진흥원
- (참가대상) 여성 개발자 및 (예비)창업인(팀별 1~3인이내)
- (참가신청) 온오프믹스를 통한 참가 신청(신청서 작성 후 파일 업로드)
* <https://onoffmix.com/event/223770>
- (접수기간) 2020. 9. 10.(목) ~ 28.(월) 오후 14시
- (추진방법) 코로나-19 확산 방지를 위해 온라인 방식으로 진행
- (참가특전) 참가비 무료, 공공데이터 활용 실습교육 수료증 발급(수료자), 우수팀(3개) 상장 및 상금지원, 우수팀 외 참가비
* 대상(행정안전부장관상, 상금 100만원), 최우수상(한국정보화진흥원장상, 상금 70만원), 우수상(오픈데이터포럼운영위원장상, 상금 50만원), 우수팀 외 참가비(10만원(7개팀))

2. 추진일정



1) 걸스인텍-서울(GIT): 테크분야 여성활동을 장려하는 국제비영리단체 '걸스인텍(Girl's in Tech)' 한국지부

3. 평가

- (예선) 서류평가(10. 7. 예정)를 통해 10개 팀 선발 및 발표(10. 8. 예정)
- (걸스데이톤) 팀별 기획·개발한 솔루션 아이디어 발표* 및 심사
 - 주제: 데이터를 활용한 사회문제(이슈) 해결 아이디어 기획 및 개발

<예시> 사회재난으로 시민불편을 최소화하기 위한 '공적마스크 차등 배분 방안', '마스크 수요조절 방안' 등을 개발 및 서비스 제공으로 시민불편 해결

- 발표평가 : 팀별 발표*(시연 선택) 후 평가(전문가^{60%}+참가팀^{40%})
 - * 온라인 화상으로 참가팀과 연결하여 진행
 - * 발표시간: 팀당 10분(발표 7분, 질의응답 3분)
- 최종결과물 : 사회문제 해결 주제로, 아이디어 기획·개발 제안서(PPT), 시연 가능한 초기 웹사이트 또는 앱 등

4. 세부 프로그램

| 시간대별 | 세부 프로그램 | 비고 | |
|---|------------------|---|-------|
| < STEP 1 - Day 1: 공공데이터 활용 실습교육(09:30~19:30) > | | | |
| 10.16. (금) | 09:30~10:00 30' | ▶ 오리엔테이션: 행사소개 및 활동 안내, 멘토 Matching 등 온라인 OT | 사회자 |
| | 10:00~18:00 420' | ▶ 실습교육: 데이터 시각화(4h), 앱 개발(3h) 실시간 온라인 실습 * 이론교육: 공공데이터 이해 및 포털 활용 등(온라인콘텐츠 제공) | |
| | 18:30~19:30 60' | ▶ 세미나: 역대 걸스데이 수상팀 초청, 수상작 공유 및 온라인 열린토론 | 10개 팀 |
| < STEP 2 - Day 7: 걸스데이톤 / 팀별 활동 > | | | |
| 10.17.(토)~10.23.(금) | - | ▶ 팀별활동: 팀별 자유롭게 아이디어 도출 및 기획·고도화 | 10개 팀 |
| | - | ▶ 멘토링: 아이디어 고도화, 발표자료(PPT 등) 작성 등 온라인 멘토링(2회) | |
| < STEP 3 - Day 1: 걸스데이톤 / 발표 및 심사(12:30~16:30) > | | | |
| 10.24. (토) | 12:30~13:30 60' | ▶ 발표 준비: 참가 확인(발표자) 및 팀별 발표 준비(리허설) | 10개 팀 |
| | 13:30~15:40 120' | ▶ 발표평가: 팀별 7분 발표, 3분 질의응답 * 온라인 화상으로 참가팀과 연결하여 진행 | 10개 팀 |
| | 15:40~16:10 30' | ▶ 휴식 및 심사결과 집계 | |
| | 16:10~16:30 20' | ▶ 결과발표 및 폐회 | |

※ 위 프로그램은 진행 과정에서 변경될 수 있음

5. 유의사항

- 국내 코로나-19 확산 방지를 위해 행사 전반 온라인 방식으로 진행
- 참가자는 '제3회 데이터 걸스데이' 제반 규정 및 유의사항을 숙지해야 하며, 위반 등으로 발생하는 모든 책임은 참가자 본인에게 있음
- 아이디어 등 제출물에 대한 저작권으로 인하여 발생하는 민·형사상 책임은 출품자에게 있음
- 비공개로 제공되는 데이터는 참가자가 아닌 제3자에게 열람하게 하거나 제공(이전), 대여, 판매하지 아니하며, 제공 자료에 대한 보안 및 관리를 철저히 해야 함.
- 제공 데이터를 활용하여 재식별화 등 개인정보를 침해하는 어떠한 행위를 해서는 안 되며, 참가자(팀)는 행사목적 외의 용도로 이용하거나 상업적 또는 불법적인 용도로 이용하지 않아야 함
- 세부 운영방침(참여방식 등)은 온라인 사전 OT에서 안내 예정
- 포상금에 따른 제세공과금은 수상자 부담임

6 문의처

- 오픈데이터포럼 사무국 02-720-0614
- 한국정보화진흥원 공공데이터활용팀 053-230-1557
- 자세한 내용은 오픈데이터포럼(<http://odf.or.kr/>)에서 확인 가능

※ 붙임 : 참가신청서(걸스데이톤 아이디어 제안 요약서 포함) 양식(별첨) 1부.

※ 참고 : 1. 데이터 걸스데이 공공데이터 활용 실습 교육(안) 1부.

2. 데이터 걸스데이 평가 세부 사항(안)

참고1 데이터 걸스데이 교육 프로그램(안)

□ 교육 프로그램

- 공공데이터 활용 창업지원 공간 오픈스퀘어-D 공공데이터 활용 실습교육과 연계해 진행

□ 교육 개요

- 과 정 명 : “데이터 걸스데이 공공데이터 활용 실습 교육(선택 교육)”
- 교육대상 : 데이터 걸스데이 참가팀
- 교육시간 : 10.16(금) 10:00~18:00 (총 10시간, 이론(3H) + 실습(7H))
- 세부 프로그램

| 구분 | 주요내용 | 비고(시간) |
|-------------------------------------|---|--------|
| 선수학습-이론 (사전제공-온라인) | ▶ 공공데이터 이해 - 공공데이터 개론(정의, 유형, 개방현황 등) 및 활용 주요 사례 | 2H |
| | ▶ 공공데이터포털 활용하기 - 공공데이터포털 주요 서비스 소개 - 공공데이터 유형별(데이터셋, 오픈API) 검색 · 이용 실습 - 데이터 제공 및 분쟁조정 신청 | |
| | ▶ 공공데이터 활용하기 : 데이터 시각화 (R 프로그램 설치) - R 프로그램 개요 및 설치 | 1H |
| 데이터 시각화 (실시간-온라인) 10:00-15:00 | ▶ 공공데이터 활용하기 : 데이터 시각화 (R 활용) - 데이터 분석의 기본 개념 및 과정 - 다양한 분석 기법과 시각화 소개 - 데이터 편집, 데이터 값 세팅, 차트 편집 - 공공데이터 활용 예제를 활용한 분석, 시각화 실습 (택) - 대기오염 정보 분석 및 시각화 - 부동산, 아파트 실거래가 분석 및 예측 - 무역 데이터를 활용한 수출선행지수 분석 및 예측 - 국민연금 데이터 활용, 기업정보 분석 및 시각화 - 건강보험 데이터 활용, 진료내역 예측 및 분석 * 강의 진행에 따라 실습 예제는 선택적으로 진행될 수 있음 | 4H |
| 앱 개발 (실시간-온라인) 15:00-18:00 | ▶ 공공데이터 활용하기 : 앱 개발 실습 - 코딩없는 앱 개발에 대한 이해 - 앱 기획 활동 및 앱 저작도구 사용 - OPEN API 불러오기 및 데이터 블록 구성하기 - 예제를 활용한 앱 개발 실습 (택) - 봉사 정보 앱 “봉사하JOB” 만들기 - 음식정보 앱 “쿡스타그램” 만들기 - 미세먼지 정보 앱 “미세먼지가 뭔지” 만들기 - 전국 의료기관 정보서비스 앱 만들기 * 강의 진행에 따라 실습 예제는 선택적으로 진행될 수 있음 | 3H |

참고2

걸스데이톤(미션) 및 평가 세부 사항(안)

□ 미션 목적

- 공공데이터를 활용하여 다양한 사회적 문제를 해결하는 아이디어를 발굴 및 방안 모색
 - ※ 공공데이터포털 등의 데이터를 활용한 프로젝트 수행

□ 미션 세부내용

- 공공데이터포털(www.data.go.kr)의 공공데이터를 활용하여 특정 분야 제약 없이 사회 현안 극복을 위한 문제해결 방안을 도출하고 구체화한 아이디어 프로젝트 기획 개발 제안서를 제출·발표
 - ※ 문제해결 과정을 PPT로 작성하여 발표
 - ※ 최종 결과물 : 사회 문제해결 주제로, 아이디어 기획·개발 제안서(PPT), 시연 가능한 초기 웹사이트 또는 앱 등
 - ※ 최종 결과물(PPT 등) 및 요약자료는 팀별 활동(과제개발) 기간(10.17-23(금)) 내에 완료 후 10.23(금) 자정(24:00)까지 행사 운영진 메일로 제출

□ 평가 세부 내용

- 총 5명 내외 심사위원이 전체 팀 심사 *전문가(60%)+참가팀(40%)
 - ※ 전문가 평가와 참가팀 평가(투표) 결과를 합산 총점 고득점순으로 순위 결정

< 평가 기준 >

| 구분 | 기준 | 비율 | 내용 |
|-----------------|-----------|-----|--|
| 전문가 평가 (60%) | 공공데이터 활용도 | 20% | - 공공데이터를 활용했는가? - 공공데이터를 적절히 활용하고 있는가? (어떠한 데이터셋을 결합하고 활용했는가) |
| | 창의성 | 20% | - 해당 문제를 해결하기 위해 기획된 아이디어가 창의적이며 혁신적인가? |
| | 기술성 및 시장성 | 20% | - 결과물의 기술성이 높은가? - 결과물이 해당 문제를 적절하게 해결하는가? - 해당 시장에 공급과 수요가 있는가? - 비즈니스 활동을 이끌 수 있는가? |
| 참가팀 평가(40%) | 참가팀 투표 | 40% | - 참가팀의 투표 점수* |

- * 본인 팀을 제외한 나머지 팀 중 우수하다고 생각되는 팀에게 투표(최고 득표 팀은 만점, 2등부터 순차적으로 2점씩 감점)
- ※ 예선 서류 평가(참신성, 현실 가능성, 적합성)를 통해 최종 10개 진출 팀 선발
- ※ 평가 기준 및 비율 등은 심사위원회에서 조정할 수 있음